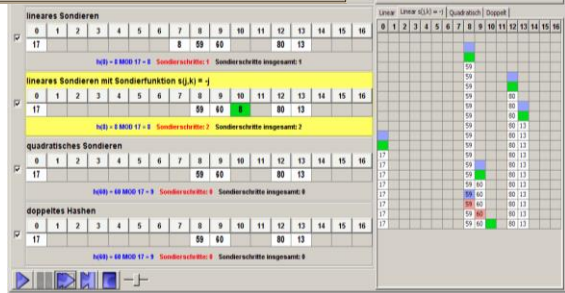
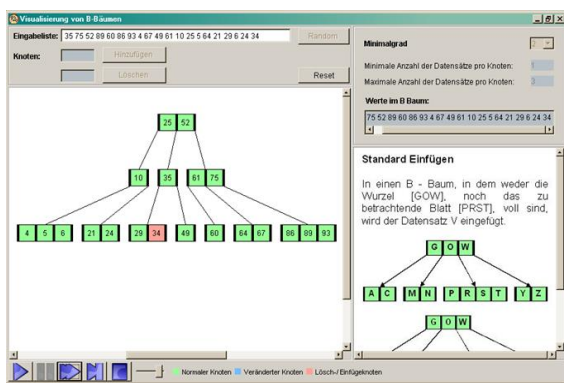
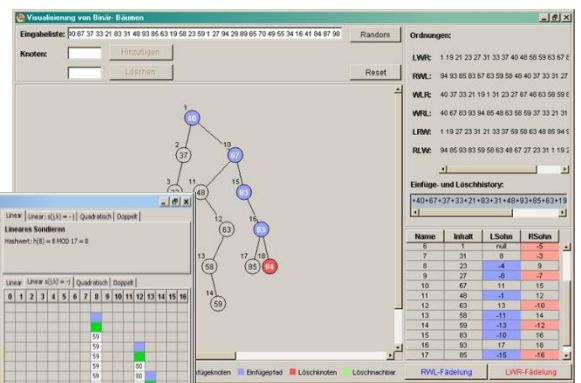
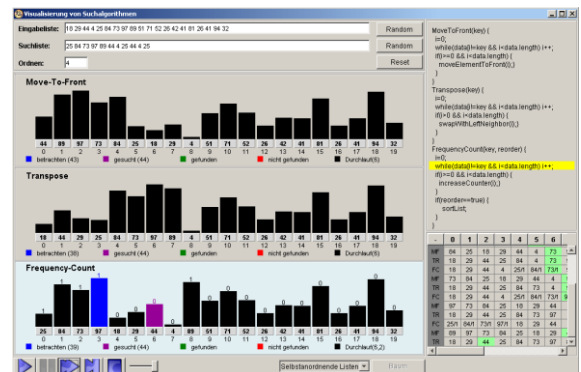
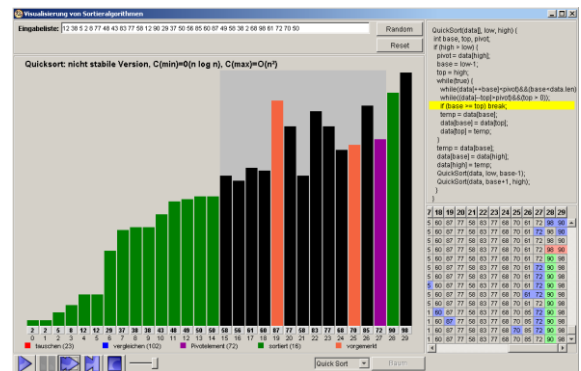


# Visualisierungstool go2algo



Das Simulations- und Visualisierungstool für Algorithmen und Datenstrukturen „go2algo“ wurde im Rahmen des 8h-Software-Praktikums von 5 Studierenden der Informatik (Erich Hanschitz, Johann Leitner, Bernd Marktl, Judith Michael und Ingomar Preiml) unter der Leitung von Univ.-Prof. Dr. Patrick Horster und Assoc.Prof. Dr. Peter Schartner entwickelt. Dieses Tool wird seit dem Sommersemester 2005 erfolgreich in der Vorlesung und den Übungen zu „Algorithmen und Datenstrukturen“ eingesetzt und stetig weiterentwickelt. Derzeit werden folgende Algorithmen und Datenstrukturen unterstützt:

- **Suchen:** Sequentielle Suche, Binäre Suche, Fibonacci Suche und Min-Heaps.
- **Selbstanordnende Listen:** MF-Regel (Move-to-Front), T-Regel (Transpose), FC-Regel (Frequency count).
- **Sortieren:** Bubble-Sort, Shaker-Sort, Selection-Sort, Insertion-Sort, Quick-Sort, Shell-Sort, Heap-Aufbau, Heap-Sort und Merge-Sort.
- **Binäre Bäume:** Einfügen und Löschen von Elementen und Traversierung.
- **B-Bäume und AVL-Bäume:** Einfügen, Suchen und Löschen von Elementen.
- **Hashen:** Lineares und quadratisches Sondieren und doppeltes Hashen.



Download von go2algo und anderer Tools über <http://www.syssec.at/downloads>